

Automne 2020, ITI 1520 A,B: Introduction à l'Informatique I

Horaire	Évaluation	Devoirs et dates importantes	Notes de cours	Labos	Manuel	Liens utiles
-------------------------	----------------------------	--	--------------------------------	-----------------------	------------------------	------------------------------

Professeur: Diana Inkpen

Horaire: les mardis 14:30-16:00 et les vendredis 16:00-17:30 en ligne par Zoom.
Les enregistrements seront affichés en BrightSpace après chaque leçon.

Heures de bureau: les mardis 16:30-17:30 et les vendredis, 14:00-15:30 en ligne

Description: Résolution des problèmes et conception d'algorithmes. Principes de base du génie logiciel: décomposition, documentation, tests et correction. Types de variables, expressions et affectation. Contrôle conditionnel et itératif. Modules et passage de paramètres. Récursivité. Structures de données fondamentales. Introduction aux objets. Applications aux diverses disciplines, incluant le génie.

Évaluation Les étudiants seront notés sur:

- 6 devoirs (Devoir 1 (4%), Devoir 2 (4%), Devoir 3 (7%), Devoir 4 (7%), Devoir 5 (7%), Devoir 6 (7%), 36% pour tous).
- Labos (8% pour 11 labos).
- 4 tests (au lieu d'examen de mi-session et examen final). Test 1 (11%), Test 2 (15%), Test 3 (15%), Test 4 (15%).
- Quelques points supplémentaires seront disponibles pour bonne participation en classe.

Règlements

- [Règlements de la Faculté de génie.](#)
- [Politique sur le plagiat.](#)

Devoirs

- Devoir 0 seulement pour pratiquer
- Devoir 1, date de remise: lundi, le 28 septembre 8:00 (du matin)
- Devoir 2, date de remise: lundi, le 5 octobre, 8:00
- Devoir 3, date de remise: lundi, le 19 octobre, 8:00
- Devoir 4, date de remise: lundi, le 2 novembre, 8:00
- Devoir 5, date de remise: lundi, le 23 novembre, 8:00
- Devoir 6, date de remise: lundi, le 7 décembre, 8:00

Autres dates importantes : Test 1, Test 2, Test 3, Test 4: Pendant le semestre, chaque 3 semaines, avant le 9 décembre

- Test 1: samedi, le 3 octobre, 12:00-13:30
- Test 2: dimanche, le 1 novembre, 12:00-13:30
- Test 3 : samedi, le 21 novembre, 12:00-13:30
- Test 4 : mardi, le 8 décembre, 14:30-16 :00

Note: Vous aurez à compléter les devoirs à la maison et les tests devront être remis par le système de campus virtuel (BrightSpace). Tous devoirs et tests devront être remis à temps, sinon vous recevrez une note de 0 pour le devoir ou test non-remis.

Logiciels:

Python 3. On va utiliser l'éditeur de code IDLE qui arrive avec Python 3.

Notes de cours

Notes et exercices seront affichés dans le campus virtuel. Les 11 modules de cours sont en ligne, avec des explications et des exercices interactifs. Vous pouvez pratiquer vous-même. Il y a aussi 11 interrogations (quizzes) de pratique, un après chaque module.

Notes de laboratoire

Notes et exercices seront affichés dans le campus virtuel pour chaque labo. Les labos sont en ligne par Zoom, 3 heures par semaine. L'assistant va présenter le sujet et les exercices à résoudre pendant les premières 20 minutes et les enregistrements seront affichés en BrightSpace après chaque labo. À la fin du labo vous devriez soumettre vos solutions en BrightSpace.

Horaire – voir uOzone pour votre section

Assistants à l'enseignement (AE) – heures de bureau:

Audrey Moswa <amosw052@uottawa.ca>

Kalonji Kalala <hkalo081@uottawa.ca>

...

Manuel (recommandé)

Apprendre à programmer avec Python 3, de Gérard Swinnen, PDF disponible

Autres références / liens (optionnelles)

Livres Python <http://python.developpez.com/livres/>

Livres Python gratuits en anglais:

How to Think Like a Computer Scientist by Allen B. Downey

Learn Python the Hard Way

<http://www.onlineprogrammingbooks.com/python/>